

BILAN DE LA SAISON PÊCHE NO KILL 2020

L'année 2020 a été très perturbée, à tous les niveaux, et la pratique de la pêche n'a pas été épargnée. Vous avez été seulement 106 personnes à venir pratiquer une activité pêche sur nos parcours, sur les 732 personnes inscrites sur l'application « no-kill des Pyrénées Audoises ». Ce sont donc 879 poissons, 605 truites et 274 ombres, qui ont été capturés puis relâchés au cours de 879 heures de pêche sur les sept parcours no-kill des Pyrénées Audoises.

✓ Les chiffres

Parcours	Nombre de parties pêche			2018	2019	2020
	2018	2019	2020			
Axat	32	35	19	66h	81h	39h
Belfort	2	9	6	7h	24h	24h
Cailla	3	9	11	10h	20h	24h
Campagne	127	214	98	372h	706h	273h
Gincla	40	18	14	119h	58h	35h
Joucou	8	10	6	17h	16h	16h
Quillan	132	251	120	396h	763h	120h
TOTAL	344	548	274	987h	1675h	805h

Parcours				Nombre de poissons pêchés			2018	2019	2020
	2018	2019	2020	2018	2019	2020			
Axat	2h	2h30	2h05	129	101	64	1,95	1,24	1,64
Belfort	4h	2h40	4h00	6	22	46	0,86	0,83	1,92
Cailla	3h	2h10	2h10	15	17	45	1,50	0,87	1,88
Campagne	3h	3h20	2h50	520	834	244	1,40	1,18	0,89
Gincla	3h	3h15	3h20	169	75	45	1,42	1,29	1,29
Joucou	2h	1h40	2h35	15	13	23	0,88	0,80	1,44
Quillan	3h	3h00	3h15	753	875	412	1,90	1,15	1,05
TOTAL	3h30	2h40	2h45	1 607	1935	879	1,63	1,16	1,09

✓ L'application pêche trop peu utilisée

La saison 2020 a été marquée par une diminution de 52% de la fréquentation de nos parcours. Les confinements et restrictions de déplacement ont été probablement un facteur significatif de cette baisse. Mais nous constatons aussi sur le terrain que de nombreuses personnes pêchent sans s'inscrire ni transcrire les résultats de leur pêche dans l'application. L'inscription pour pouvoir pêcher sur nos parcours reste obligatoire et les retours des pêcheurs sont indispensables pour permettre le suivi de l'évolution des populations piscicoles.

Nous devons impérativement communiquer plus largement et j'espère que vous serez nos ambassadeurs auprès des pêcheurs réticents à l'utilisation de l'application. Un travail d'équipe s'impose avec les AAPPMA d'Axat et de Quillan ainsi qu'avec les différentes sociétés de pêche du secteur.

✓ Diminution de la population piscicole

Nous avons pu constater cette année une baisse de la population piscicole sur l'Aude et la Boulzane qui est probablement due aux crues exceptionnelles du mois de janvier 2020 qui ont générées des modifications majeures du lit des rivières.

✓ L'entretien des parcours no-kill

Le département de L'Aude, l'Office de Tourisme des Pyrénées Audoises ainsi que les bénévoles des AAPPMA et sociétés de pêche ont été des partenaires essentiels par leur aide financière et logistique dans la gestion de ces parcours.

La Communauté de Communes des Pyrénées Audoises dans le cadre de ces parcours assure :

- La mise en place du marché public lié à l'entretien des berges et accès
- Le suivi et le déroulement des travaux jusqu'à leur réception
- La promotion à travers son site pêche et l'office de tourisme intercommunal
- La gestion de l'application pêche et compile les données récoltées.
- Le lien avec les AAPPMA et le service environnement du département de l'Aude.

En 2020, l'entretien des parcours no-kill a été attribué à l'entreprise ACTIFOREST pour 17 journées d'intervention sur les 7 parcours de notre territoire (Campagne, Quillan, Axat, Cailla, Joujou, Belfort, Gincla) pour un montant de 5 772 €. Le parcours du Rebenty a été nettoyé sur 1 km entre l'embouchure de l'Aude et Cailla. Nous constatons que cette rivière sportive séduit de nouveaux pratiquants à travers les 3 no-kill de Cailla, Joucou et Belfort.

✓ Projets 2021

En 2021 nous allons optimiser l'application pêche afin de vous permettre de faire directement des corrections si vous vous trompez dans votre saisie, nous poursuivrons l'entretien des parcours actuels et la mise en valeur du Rebenty en aval de Cailla.

Nous vous remercions pour votre engagement et nous vous souhaitons une agréable saison de pêche en espérant vous retrouver nombreux sur nos cours d'eau.

Le groupe de travail « pêche no-kill » des Pyrénées Audoises